



Touch Display Launcher

Version 1.0

MODE D'EMPLOI

Sommaire

Introduction	3
À propos du lanceur	4
Utilisation du lanceur	5
Changer le groupe	5
Réglages	6
Ajout d'une nouvelle icône	7
Modification d'une icône	8
Modification d'un groupe	10
Modification du papier peint	11
Autres réglages	11

Introduction

Ce logiciel vous permet de lancer des programmes logiciels à l'aide d'un stylet ou d'une opération tactile.

- Vous pouvez ajouter et modifier des programmes logiciels.
- Vous pouvez enregistrer les URL et les fichiers créés dans des applications.

Ce logiciel concerne les modèles PN-L601B/PN-L602B/PN-L702B/PN-L802B.

Informations importantes


- Veuillez bien comprendre que SHARP CORPORATION ne porte aucune responsabilité en cas d'erreurs survenant lors de l'utilisation par le client ou par un tiers, ou en cas d'autres dysfonctionnements ou dommages de ce logiciel survenant pendant l'utilisation, sauf quand la responsabilité d'indemnisation est reconnue par la loi.
- Il est interdit de transcrire ou de copier tout ou partie de ce manuel et/ou de ce logiciel sans y avoir été autorisé par notre société.
- SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils afin d'amélioration.
- Il est possible que le contenu ou les détails varient selon la configuration de l'écran, la version du système d'exploitation, etc.
- Ce manuel ne contient pas d'instructions d'utilisation de base pour Windows.
- Pour les chemins utilisés dans ce manuel, il est supposé que ce logiciel est installé dans le dossier par défaut. Le chemin réel peut être différent, selon le dossier spécifié lors de l'installation.

Marques commerciales

- Microsoft, Windows, Windows Vista et Internet Explorer sont des marques déposées ou des marques commerciales de la société Microsoft aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les noms de produits et les autres noms propres sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

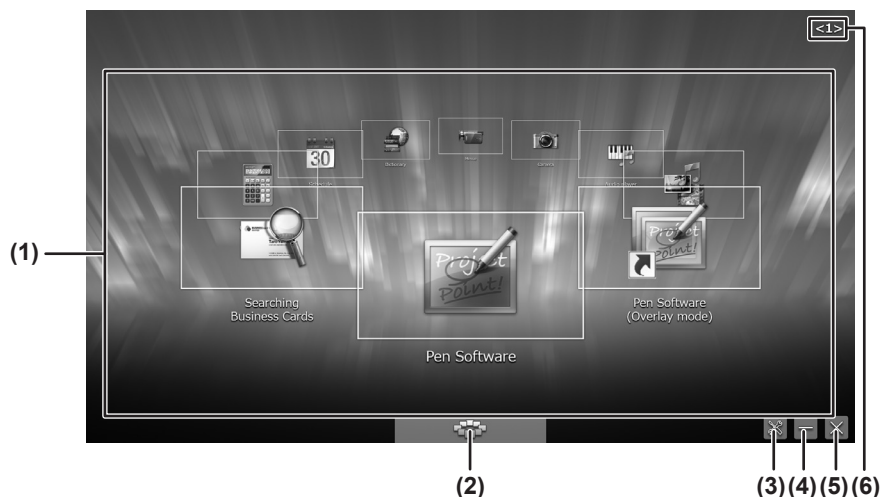
À propos du lanceur

Pour démarrer le logiciel, procédez comme indiqué ci-dessous.

- Sur le Bureau, touchez rapidement deux fois l'icône de raccourci "Touch Display Launcher" () ou double-cliquez sur celle-ci.
- Cliquez sur le bouton "Démarrer", puis sélectionnez "Tous les programmes" - "SHARP Touch Display Launcher" - "Touch Display Launcher".

Conseils

- Vous pouvez paramétrer le lanceur pour qu'il démarre automatiquement au démarrage de l'ordinateur. (Page 11)
- Au cours de l'installation, sélectionnez la boîte de dialogue "Ajouter Touch Display Launcher au démarrage" pour paramétrer le démarrage automatique du lanceur à chaque démarrage de l'ordinateur.
- L'utilisation d'un deuxième écran n'est pas prise en charge.
- Définissez la résolution d'écran à 1920 x 1080 et la couleur d'écran à 32 bits.



(1) Zone d'affichage des icônes

Les programmes logiciels, les fichiers et les URL que vous pouvez lancer sont affichés sous forme d'icônes. Vous pouvez afficher un maximum de 10 icônes. Vous pouvez modifier les réglages des icônes. (Page 8)

(2) Sélectionner un groupe

Vous pouvez modifier le groupe indiqué dans la zone d'affichage des icônes. (Page 5)
Ce logiciel comporte 5 groupes et vous pouvez enregistrer une icône pour chaque groupe.
Si vous organisez les groupes par applications, vous pouvez modifier l'affichage des icônes en passant simplement au groupe souhaité.

(3) Réglages

Permet de modifier les réglages du lanceur. (Pages 6 à 11)

(4) Réduire

Réduit le lanceur.

(5) Fermer

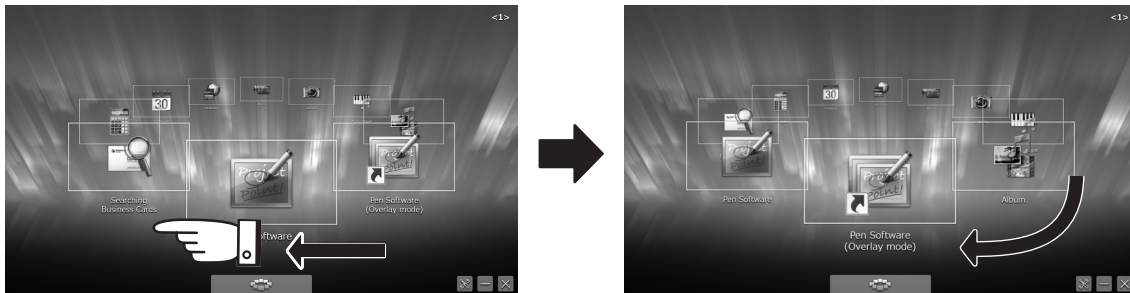
Ferme le lanceur.

(6) Nom du groupe

Le nom du groupe s'affiche.

Utilisation du lanceur

Touchez une icône pour lancer le programme logiciel correspondant.
Si vous faites glisser la zone d'affichage des icônes, ces dernières pivotent.



Les icônes pivotent.

Conseils

- Si vous ne disposez pas de l'autorisation nécessaire pour accéder à un fichier, rien ne se passe lorsque vous touchez l'icône. (Par exemple, lorsqu'un fichier pour lequel un seul utilisateur dispose d'une autorisation d'accès correspond à l'icône.)
- Vous pouvez paramétrer le lanceur pour faire en sorte qu'une icône pivote vers l'avant lorsque l'utilisateur la touche et qu'un programme logiciel se lance par un contact tactile de cette icône. (Page 11)

Changer le groupe

Change le groupe affiché dans la zone d'affichage des icônes.

Si vous organisez les groupes par applications, vous pouvez modifier l'affichage des icônes en passant simplement au groupe souhaité.

1. Touchez "Sélectionner un groupe".



Groupe actuellement sélectionné

2. Touchez le groupe à afficher.

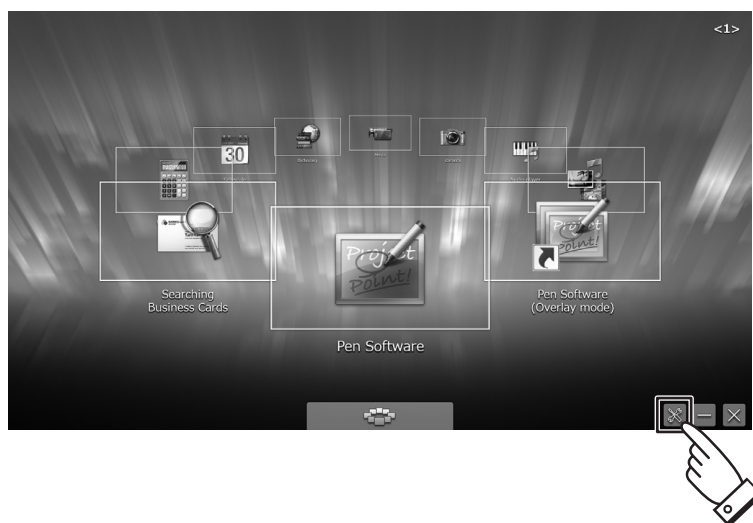
Conseils

- Il est possible de trier les icônes d'un groupe. Vous pouvez ajouter des icônes à un groupe ou en supprimer d'un groupe. (Pages 7 à 9)

Réglages

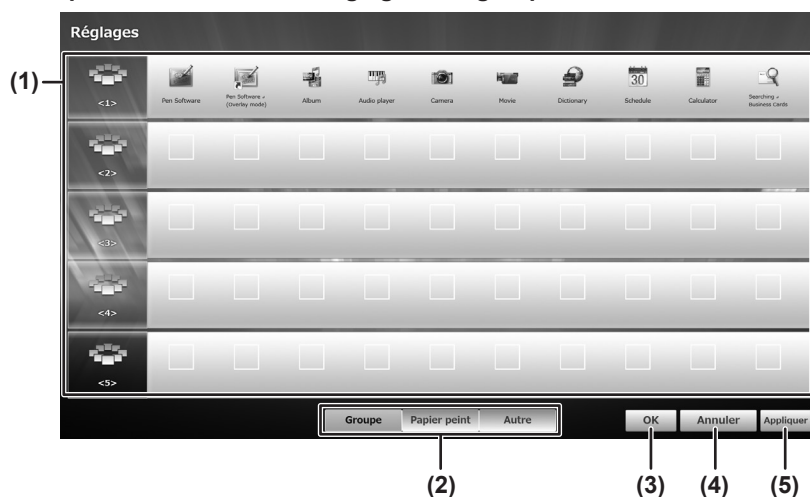
Vous pouvez modifier les réglages du lanceur ; par exemple, ajouter des icônes ou modifier l'arrière-plan.

1. Touchez  dans le lanceur.



L'écran de réglages du lanceur s'affiche.

Exemple d'écran : écran de réglages des groupes



(1) Écran de réglages

Les réglages s'affichent.

(2) Groupe, Papier peint et Autre

Permet de modifier chacun des écrans de fonctions.

(3) OK

Les réglages sont appliqués et vous revenez à l'écran du lanceur.

(4) Annuler

Permet de revenir à l'écran du lanceur.

Si vous avez modifié des réglages, un message de confirmation s'affiche. Pour appliquer les réglages et revenir à l'écran du lanceur, touchez "Appliquer". Pour revenir à l'écran du lanceur sans appliquer les réglages, touchez "Ne pas appliquer".

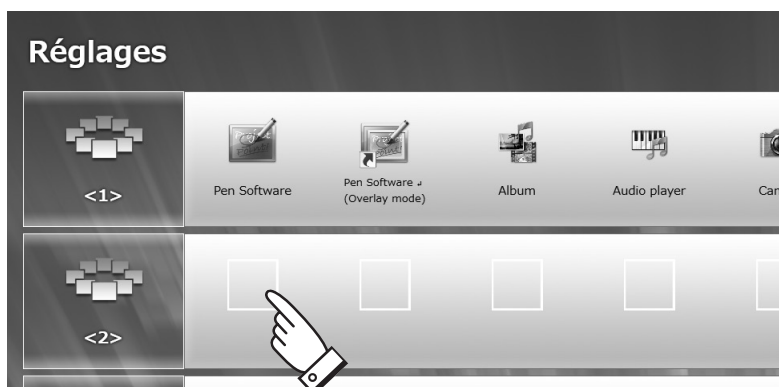
Pour revenir à l'écran de réglages, touchez "Annuler".

(5) Appliquer

Les réglages sont appliqués.

Ajout d'une nouvelle icône

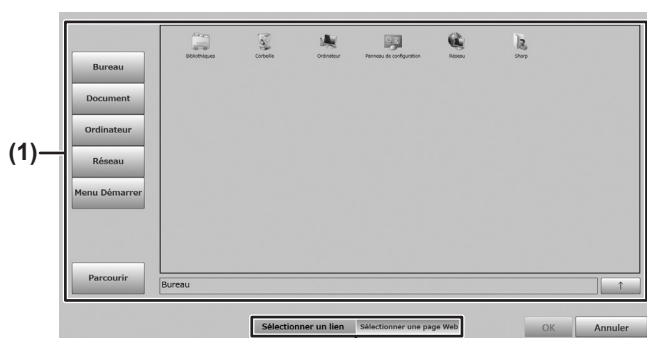
1. Dans l'écran de réglages des groupes, touchez un emplacement vide dans lequel aucune icône n'est enregistrée.



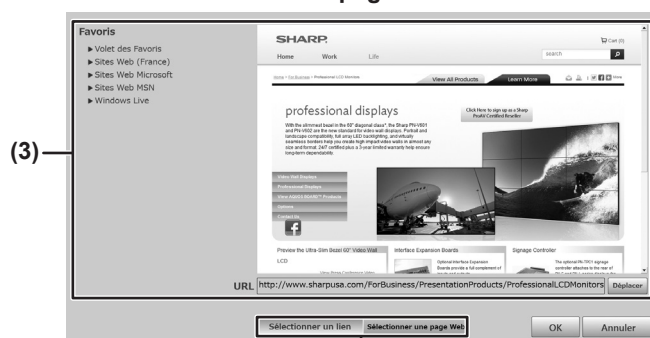
2. Sélectionnez le programme logiciel/fichier à lancer dans "Sélectionner un lien" et touchez "OK".
Vous avez également la possibilité de sélectionner une page Web en touchant "Sélectionner une page Web", puis en touchant "OK".

Vous pouvez utiliser "Sélectionner une page Web" pour sélectionner des pages Web qui ont été ajoutées aux Favoris dans Internet Explorer.

Écran Sélectionner un lien



Écran Sélectionner une page Web



(1) Écran Sélectionner un lien

Sélectionnez le programme logiciel/fichier à enregistrer.

Vous pouvez sélectionner l'emplacement du programme logiciel/fichier à l'aide du bouton situé sur le côté gauche. Pour sélectionner un autre dossier, touchez "Parcourir".

Touchez "↑" pour vous déplacer vers le haut et passer au dossier précédent.

Vous pouvez toucher le chemin d'accès à un lien pour accéder directement au lien.

(2) Basculer entre Sélectionner un lien et Sélectionner une page Web

Permet de passer de l'écran de "Sélectionner un lien" à l'écran de "Sélectionner une page Web".

(3) Écran Sélectionner une page Web

Les pages Web ajoutées aux Favoris sont affichées sur le côté gauche de l'écran.

Un aperçu de la page Web sélectionnée est affiché en regard des Favoris.

Vous pouvez toucher une URL pour y accéder directement. Après avoir entré l'URL, touchez "Déplacer" pour afficher un aperçu de la page Web correspondante.

3. Définissez les détails de l'icône, puis touchez "OK".

(1) Image d'icône

(2) Nom d'icône Pen Software

(3) Lien C:\Program Files\SHARP\SHARP Pen Software\SharpPen.exe

OK Annuler

(1) L'image à utiliser en tant qu'icône s'affiche.

Pour changer d'image, touchez "Modifier".

Touchez "Sélectionner une image" et sélectionnez l'image à utiliser en tant qu'icône.

Les images aux formats JPEG et PNG sont prises en charge.

Pour rétablir l'image d'icône initiale, touchez "Rétablir l'image d'origine".

(2) Le nom de l'icône apparaît.

Pour modifier un nom d'icône, touchez ce dernier et modifiez-le directement.

Vous pouvez entrer un maximum de 32 caractères (16 caractères par ligne, sur 2 lignes).

(3) Le lien de l'icône apparaît.

Pour changer un programme logiciel, un fichier ou une page Web, touchez "Parcourir" et sélectionnez le programme logiciel, le fichier ou la page d'accueil que vous souhaitez enregistrer.

Vous pouvez toucher un lien pour modifier directement un chemin d'accès.

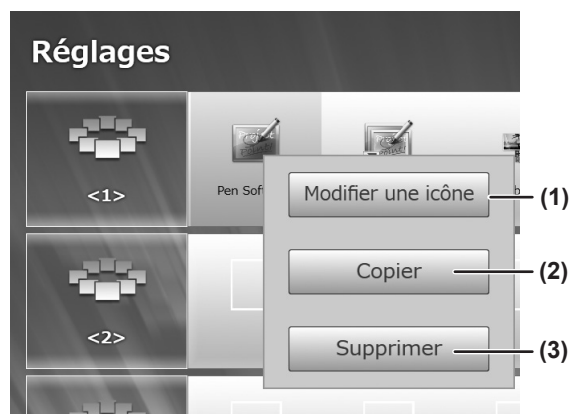
Conseils

- Vous ne pouvez pas sélectionner un dossier ou un fichier pour lequel vous ne disposez pas d'autorisation d'accès.
- Si les autorisations de l'utilisateur sont limitées, certains programmes peuvent ne pas s'afficher.

Modification d'une icône

Il est possible de modifier, de copier ou de supprimer une icône.

Dans l'écran de réglages des groupes, touchez une icône préalablement ajoutée.



(1) Modifier une icône (Page 9)

Permet de changer l'image d'une icône, son nom ou son lien.

(2) Copier (Page 9)

Permet de copier l'icône sélectionnée.

(3) Supprimer

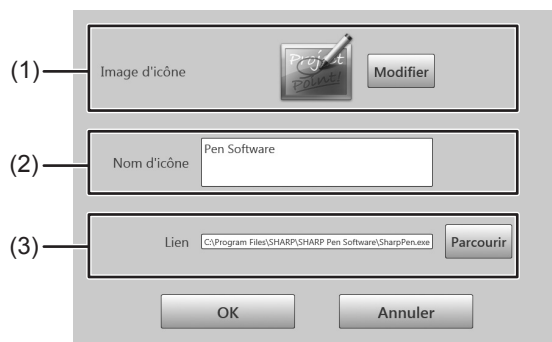
Permet de supprimer l'icône sélectionnée.

Un message de confirmation s'affiche. Touchez "Supprimer".

■ Modification d'une icône

Vous pouvez modifier l'image, le nom ou le lien d'une icône.

1. Dans l'écran de réglages des groupes, touchez l'icône à modifier, puis touchez "Modifier une icône".
2. Modifiez le réglage, puis touchez "OK".



(1) L'image à utiliser en tant qu'icône s'affiche.

Pour changer d'image, touchez "Modifier".

Touchez "Sélectionner une image" et sélectionnez l'image à utiliser en tant qu'icône.

Les images aux formats JPEG et PNG sont prises en charge.

Pour rétablir l'image d'icône initiale, touchez "Rétablir l'image d'origine".

(2) Le nom de l'icône apparaît.

Pour modifier un nom d'icône, touchez ce dernier et modifiez-le directement.

Vous pouvez entrer un maximum de 32 caractères (16 caractères par ligne, sur 2 lignes).

(3) Le lien de l'icône apparaît.

Pour changer un programme logiciel, un fichier ou une page Web, touchez "Parcourir" et sélectionnez le programme logiciel, le fichier ou la page d'accueil que vous souhaitez enregistrer.

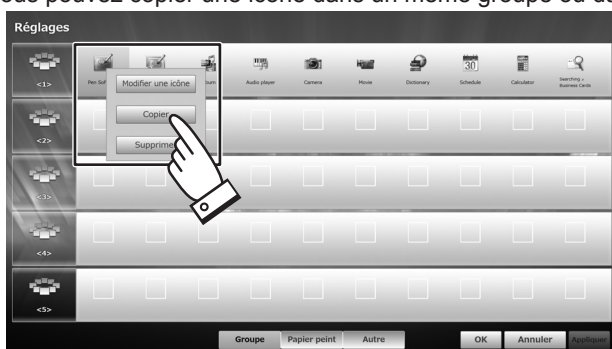
Vous pouvez toucher un lien pour modifier directement un chemin d'accès.

Conseils

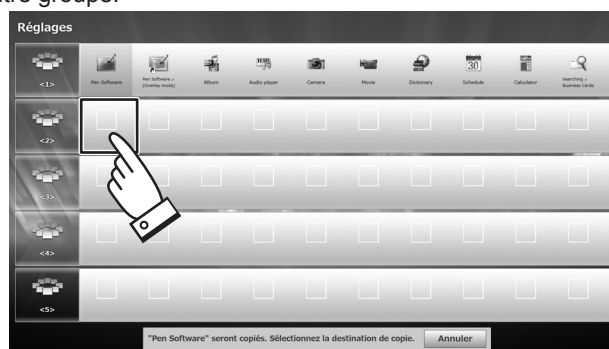
- Vous ne pouvez pas sélectionner un dossier ou un fichier pour lequel vous ne disposez pas d'autorisation d'accès.
- Si les autorisations de l'utilisateur sont limitées, certains programmes peuvent ne pas s'afficher.

■ Copie d'une icône

Vous pouvez copier une icône dans un même groupe ou dans un autre groupe.



Touchez l'icône à copier, puis touchez "Copier".



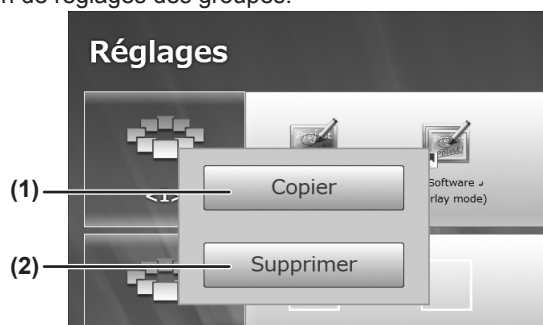
Touchez la destination de la copie. L'icône est copiée.

Conseils

- Si vous sélectionnez une destination ne comportant aucune icône, l'icône est copiée.
- Si vous sélectionnez une destination dans laquelle figure déjà une icône, un message de confirmation s'affiche. Pour remplacer, touchez "Remplacer".

Modification d'un groupe

Vous pouvez modifier un nom de groupe et copier ou supprimer un groupe.
Touchez l'icône du groupe dans l'écran de réglages des groupes.



(1) Copier (ci-dessous)

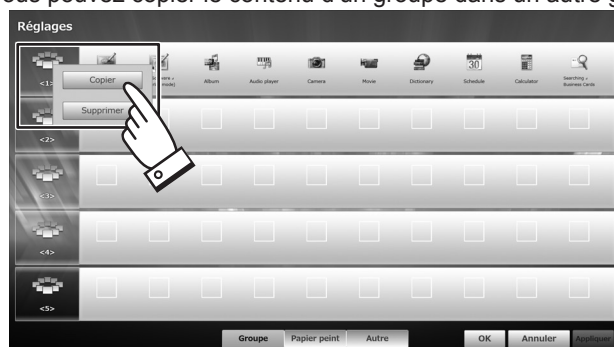
Vous pouvez copier le contenu d'un groupe dans un autre groupe.

(2) Supprimer

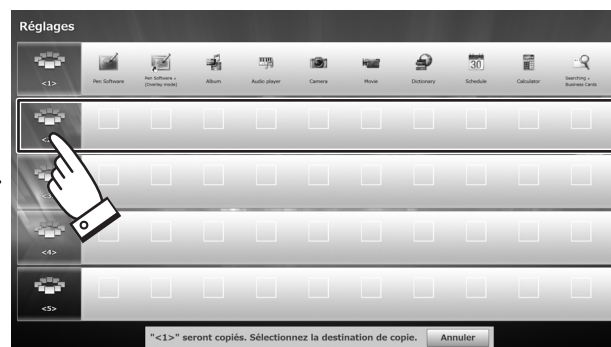
Le contenu du groupe est intégralement supprimé. Un message de confirmation s'affiche. Touchez "Supprimer".

■ Copie d'un groupe

Vous pouvez copier le contenu d'un groupe dans un autre groupe.



Touchez le groupe à copier, puis touchez "Copier".



Touchez la destination de la copie. Le groupe est copié.

Conseils

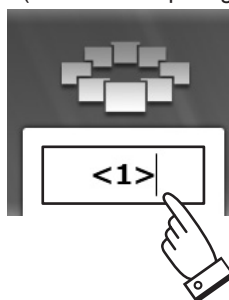
- Lorsque vous touchez la destination de la copie, un message de confirmation s'affiche. Pour remplacer, touchez "Remplacer".

■ Modification d'un nom de groupe

1. Touchez un nom de groupe dans l'écran de réglages des groupes.

Vous pouvez modifier le nom du groupe.

Vous pouvez entrer un maximum de 10 caractères (5 caractères par ligne, sur 2 lignes).



2. Entrez le nom du groupe.

Modification du papier peint

Il est possible de modifier le papier peint utilisé dans le lanceur. Les images aux formats JPEG et PNG sont prises en charge.

1. Touchez “Papier peint” dans l’écran de réglages du lanceur.

La liste des images s’affiche.

2. Touchez l’image que vous souhaitez utiliser en tant que papier peint.

Vous pouvez sélectionner l’emplacement de l’image à l’aide du bouton situé sur le côté gauche. Pour rétablir le papier peint initial, touchez “Rétablir l’image d’origine”.

Pour sélectionner une image dans un autre emplacement, touchez “Parcourir”. L’écran de sélection de dossier s’affiche. Sélectionnez l’emplacement.



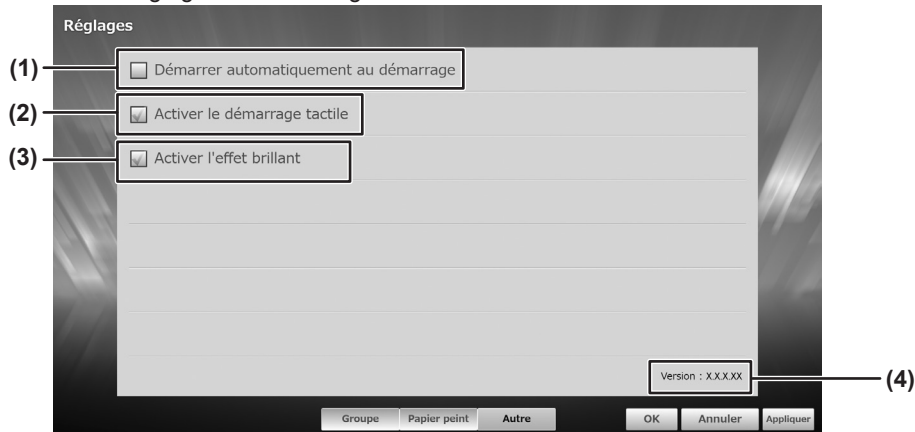
3. Touchez “OK”.

Conseils

- Vous ne pouvez pas sélectionner un dossier ou un fichier pour lequel vous ne disposez pas d’autorisation d’accès.
- Si les autorisations de l’utilisateur sont limitées, certains programmes peuvent ne pas s’afficher.


Autres réglages

Touchez “Autre” pour vérifier les réglages du démarrage du lanceur et les informations sur la version.



(1) Démarrer automatiquement au démarrage

Activez cette case à cocher pour que le lanceur démarre automatiquement au démarrage de l’ordinateur.

Si la case à cocher “Démarrer automatiquement au démarrage” est grisée, vous devez exécuter Touch Display Launcher en tant qu’administrateur. Quittez le lanceur, appuyez et maintenez (cliquez avec le bouton droit de la souris) sur “Touch Display Launcher” , puis touchez “Exécuter en tant qu’administrateur” dans le message qui s’affiche.

(2) Activer le démarrage tactile

Activez cette case à cocher pour lancer les programmes logiciels en touchant simplement les icônes correspondantes dans l’écran du lanceur.

Lorsque cette case à cocher est désactivée, le fait de toucher un icône la fait pivoter vers l’avant et il suffit à l’utilisateur de la toucher pour lancer un programme logiciel.

(3) Activer l’effet brillant

Activez cette case à cocher pour éclairer les icônes affichées dans l’écran du lanceur.

(4) Informations sur la version

Affiche la version de ce logiciel.

